HE system
PC Engine
Vol.10
©1988 HUDSON SOFT
戦国麻雀
せんごく
まーじゃん
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
HuCARD

このたびは、ハドソンのHuCARD、"戦国麻雀"を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

---

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。

2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。

3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

※リセット方法
ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはPC Engine system専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。

いざ戦国武将たちと麻雀で勝負！

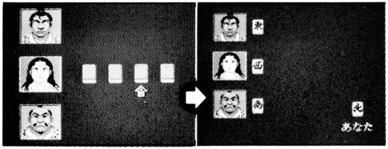
信玄が攻め、謙信が機略をめぐらす……。群雄割拠の戦国時代を舞台に、プレイヤーは歴史上の武将たちと麻雀で対戦。さらに、さまざまな場面で対戦相手たちがメッセージを述べ、４人打ち麻雀の楽しさを盛りたてます。

■ゲームの操作方法

タイトル画面中にランボタンを押すと、セレクト画面に移ります。セレクト画面の各モードは後で説明するとして、以下ではゲーム画面での操作方法を説明します。

場所決め

方向キーの左右で取りたい牌にカーソルを合わせ、Ｉボタンで決定します。続いて自動的に、対戦相手の牌が順に裏返され、サイコロを二度振りするデモ画面の後、ゲームが始まります。



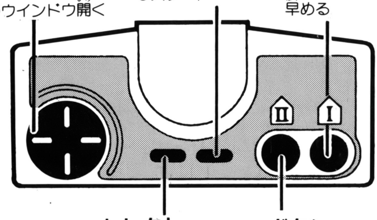
ツモ牌と捨て牌

ツモ牌は自動的に持ってきます。捨て牌は方向キーの左右で選び、Ｉボタンで実行します。

方向キー
- カーソルの移動
- コマンド選択
- ウインドウ開く

ラン
- スタート

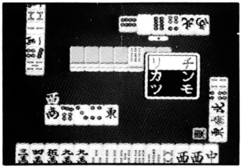
Ｉボタン
- コマンドの決定
- デモ画面の進行を早める



セレクト
- ランボタンと同時に押すとリセット

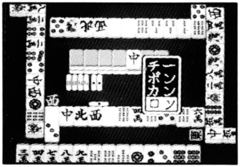
IIボタン
- 対戦相手、ウインドウのキャンセル

リーチ・暗カン・ツモ



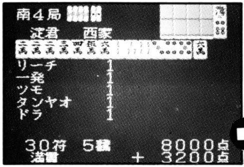
方向キーの上下でウインドウを開き、方向キーの上下で希望のコマンドを選んで、Ⅰボタンで決定します。

ポン・チー・明カン・ロン



牌が青く点滅し、進行がストップ。左記と同じ要領でウインドウを開き、コマンドを決定します。キャンセルはⅡボタン。

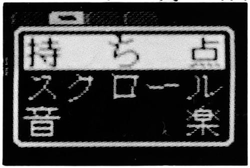
点数の計算



誰かが和って自動スクロールによる表示が終わると、Ⅰボタンで和り役の計算画面に移ります。

和り役の計算の後さらにⅠボタンを押すと、対戦中の４人の名前が表示され、和りによる持ち点の配分が行われます。

ゲーム中の持ち点・スクロール・音楽



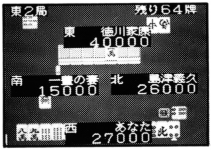
自分のツモ番にセレクトボタンを押すと、ウインドウが開きます。方向キー上下で選び、Ⅰボタンを押して下さい。

●音楽

音楽１、音楽２、音楽３で３種類のBGMと、音楽なしでBGMなしが選べます。方向キーの上下で好きなところを選び、Ⅰボタンで決定します。

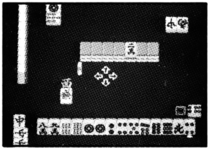
●持ち点

現在の場の風、自分と対戦相手の風、それぞれの持ち点、牌の残り数を見ることができます。

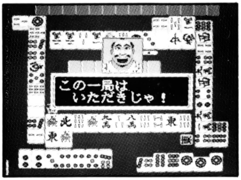


●スクロール

画面中央に矢印が表示され、方向キーの上下左右で画面を手動スクロールできます。



■ノーマルモード

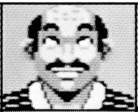
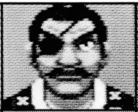
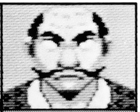


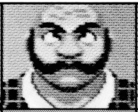
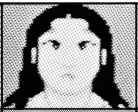
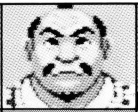
12人の武将の中から3人の相手を自由に選び出して、対戦することができます。

セレクト画面で〝ノーマルモード〟を選び、Ⅰボタンを押すと、対戦相手の選択画面になります。

方向キーの上下左右で対戦したいキャラクターを選び、一人ずつⅠボタンで決定します。キャンセルしたい時は、Ⅱボタンで対戦相手をキャンセルできます。対戦相手が決定した後Ⅰボタンを押すと、それぞれが対戦前の口上を述べ、ゲームが始まります。

12人の武将たちはそれぞれ個性的な麻雀を打つ！

毛利輝元	豊臣秀吉	上杉謙信	伊達政宗	ね　ね	織田信長
					
判断が甘い。いわゆる"タコ"。	守りも攻めも的確。かなり強い打ち手。	攻撃的な性格だが、守りも固い。	弱くはないが、打ち方は標準的。	勝負にも手腕を発揮。かなりの腕前。	自分の手がいい時は、攻めにむかう。

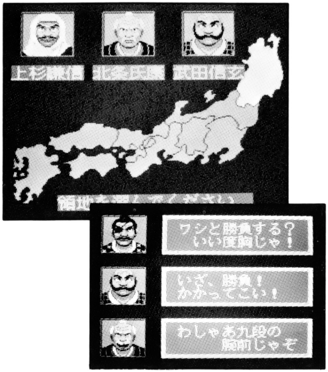
淀　君	武田信玄	島津義久	一豊の妻	徳川家康	北条氏康
					
ヒステリックで、感情的。強くない。	風林火山の言葉通りバランスがいい。	強くも弱くもないが、性格は激情的。	倹約をムネとし、打ち方も堅実。	守りに強い。おりる判断がうまい。	勝負弱いが、ツボにはまると恐い。

■合戦モード

　プレイヤーが戦国の一武将となって、他の戦国領主たちと麻雀で対戦。天下統一を目指して、領地の奪いあいをします。

　セレクト画面で〝合戦モード〟を選択し、Ⅰボタンを押すと、日本地図のマップ画面になります。方向キーの上下で、自分の領地(武将)を選択してください。Ⅰボタンで決定します。

　すると自動的に、自分の領地の周辺にいる３人の武将が表示されます。これが対戦相手です。武将たちは対戦前に口上を述べ、続いてゲーム画面に移ります。領地決定後のデモ画面は、Ⅰボタンで進行を早めることができます。

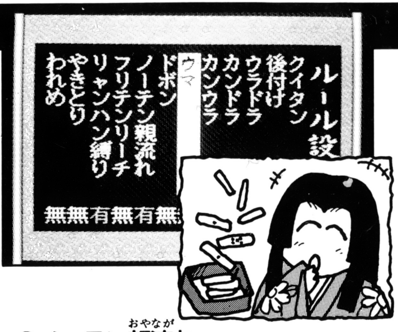


プレイヤーがトップをとれば対戦相手の領地をとることができる！

　半荘終了後、プレイヤーがトップの時は対戦相手の領地をいくつか自分のものにできます。点数がプラスでもトップでない時は、領地の移動はありません。また、点数がマイナスの時はその時点でゲームオーバーです。

　プレイヤーがすべての領地をとると、天下統一のゲームクリア画面が現れます。お楽しみに。

■ルール設定



方向キーの左右でルールを選び、Ｉボタンで有、無を選択。ランボタンで全てのルールを決定します。

●クイタン

他の人の牌をくっても(ポン、チーしても)、タンヤオの１翻役で和ることができる。

●後付け

テンパイした時に役が確定してなくても、和った時に役があれば和ることができる。

●ウラドラ

リーチで和った時に限り、ドラ牌の裏側にある牌もドラとして役に数える。

●カンドラ

誰かが暗カン、明カンをした時に、通常のドラ牌の隣の牌をめくり、ドラ牌を増やす。

●カンウラ

ウラドラと同じく、リーチをして和った時に限り、カンドラ牌の裏側の牌もドラとして数える。

●ウマ

半荘終了時のトップに＋10ポイント（１万点)、2位に＋５ポイント（５千点）加算され、３位は－５ポイント、４位は－10ポイント減算される。

●ドボン

誰か一人がハコテンになった時点でゲーム終了、清算となる。ドボンした人は、された人（ハコテンになった人）から10ポイント(１万点)もらえる。

●ノーテン親流れ

流局した時に親がテンパイしていないと、親が下家（次の人）に移ってしまう。

●フリテンリーチ

当り牌が自分の河に捨ててあっても、リーチでき、ツモれば和ることができる。

●リャンハン縛り

流局または親の連荘が続いて５本場になると、それ以降、２翻役がないと和ることができない。

●やきとり

半荘が終了して一回も和れなかった人がいた時、その人は罰として30ポイント（３万点）減点され、その30ポイントを残りの人たちで等分する。

●われめ

画面にわれめマークが表示され、その人（われめの人）が和ると点数が倍になり、他の人が和るとその人が支払う点数も倍になる。

※カンウラのルール設定は、ウラドラ、カンドラの両方を「有」にしないと無意味です。

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本　　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号ハドソンビル TEL.011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号ハドソンビル TEL.03-260-4622
営 業 所　札幌，東北，名古屋，大阪，福岡

HuCARD はハドソンの商標です